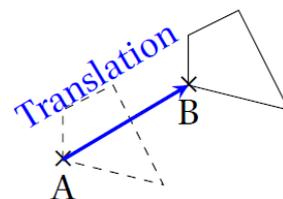


I – Notions de vecteurs :

a) La translation :

Intuitivement, une translation est une transformation géométrique qui correspond à l'idée de glissement d'un objet, sans rotation, retournement ni déformation de cet objet.



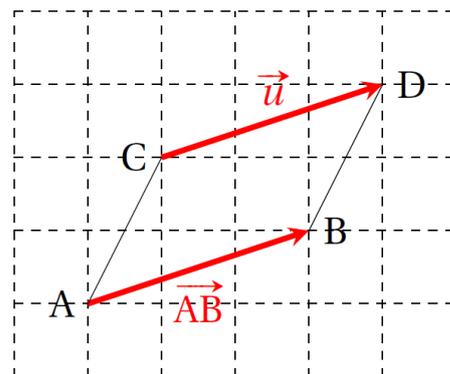
□ Définition d'un vecteur

Soient A, B et C des points distincts du plan.

- La translation qui transforme A en B, est appelée translation de vecteur \overrightarrow{AB} .
- Un point D est obtenu à partir d'un point C par la translation qui transforme A en B lorsque le quadrilatère ABDC est un **parallélogramme**.
- On dit alors que **D** est l'**image** du point **C** par la **translation** de vecteur \overrightarrow{AB} .
- Tout vecteur \overrightarrow{AB} est caractérisé par :
 - sa **direction** : celle de la droite (AB) ou une parallèle à (AB).
 - son **sens**: \overrightarrow{AB} indique qu'on va A ^{vers} B.
 - sa **longueur** : la longueur AB qu'on appelle norme du vecteur et qui est noté $\|\overrightarrow{AB}\|$.

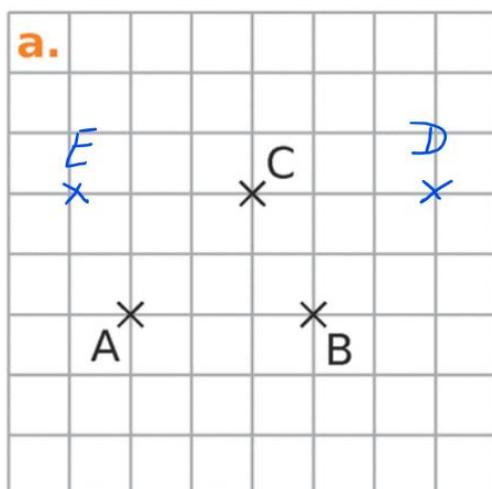
❖ Remarque :

- Les droites (AB) et (CD) sont parallèles (directions identiques) ;
- Les longueurs AB et CD sont égales : $AB = CD$;
- \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont orientés dans le même sens de A vers B ou de C vers D.
- On dit que le vecteur \vec{u} est un **représentant** du vecteur \overrightarrow{AB} et il peut être représenté n'importe où dans le plan.

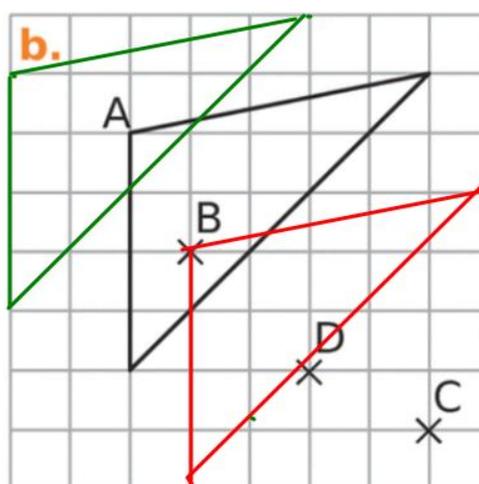


❖ Exercice :

a) Construire le point D, image de C par la translation de vecteur \overrightarrow{AB} , puis le point E, image de A par la translation \overrightarrow{BC}



b) Construire en rouge l'image du triangle par la translation de vecteur \overrightarrow{AB} , puis en vert l'image du triangle par la translation \overrightarrow{CD}



b) Égalité de vecteurs :

□ Définition : Égalité de deux vecteurs

L'égalité $\vec{AB} = \vec{CD}$ signifie que la translation de vecteur \vec{AB} transforme C en D.

\vec{AB} et \vec{CD} ont donc la même direction et le même sens et la même norme.

□ Propriété : Caractérisation du parallélogramme

$\vec{AB} = \vec{CD}$ sont égaux si et seulement si le quadrilatère ABCD est un parallélogramme (éventuellement aplati).

□ Des vecteurs particuliers :

- Le **vecteur nul**, noté $\vec{0}$, est le vecteur $\vec{AA} = \vec{BB} = \vec{CC} = \vec{0}$
- Le **vecteur opposé** à \vec{AB} est le vecteur $-\vec{AB}$.

C'est le vecteur qui a la même direction, la même norme que le vecteur \vec{AB} mais qui est de sens opposé. On a alors : $-\vec{AB} = \vec{BA}$

□ Propriété : Caractérisation du milieu d'un segment

I est le milieu du segment [AB], si et seulement si $\vec{AI} = \vec{IB}$

❖ Méthode : Construire un point défini à partir de vecteurs.

ABCD est un parallélogramme.

Construire les points E,F,G et H tels que :

$$\vec{DE} = \vec{BC}; \vec{CF} = \vec{DC};$$

$$\vec{BG} = \vec{AB}; \vec{HA} = \vec{BC}$$

❖ Méthode : Démontrer avec les égalités de vecteurs.

BCDA et BCFE sont deux parallélogrammes.

1. Démontrer que ADFE est un parallélogramme.

2. G est le symétrique de C par rapport à B.

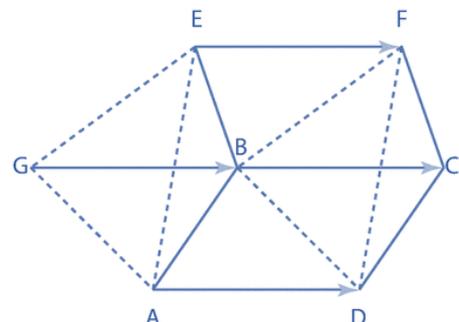
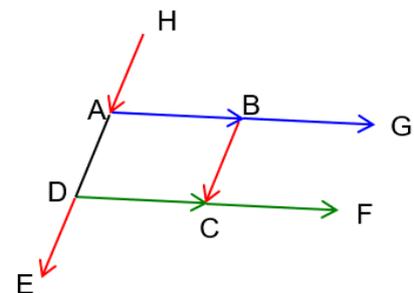
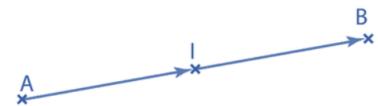
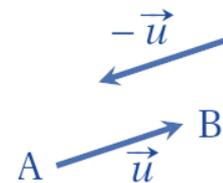
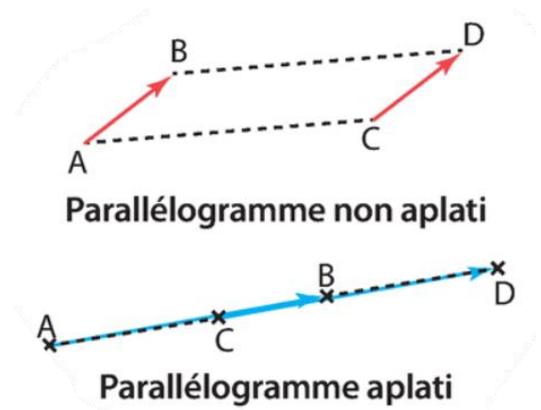
Démontrer que GBFE est un parallélogramme

1. BCDA est un parallélogramme donc $\vec{BC} = \vec{AD}$.

BCFE est un parallélogramme donc $\vec{BC} = \vec{EF}$. On en déduit donc que $\vec{AD} = \vec{EF}$ ce qui est équivalent à ADFE est un parallélogramme.

2. G est le symétrique de C par rapport à B donc B est le milieu de [GC]. On en déduit donc que $\vec{GB} = \vec{BC}$.

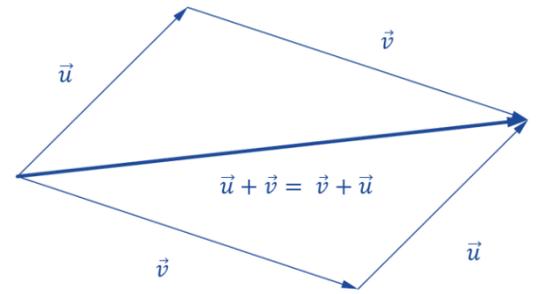
Or, $\vec{BC} = \vec{EF}$ donc $\vec{GB} = \vec{EF}$, ce qui est équivalent à GBFE est un parallélogramme.



II – Somme de vecteurs :

□ Définition : Vecteur somme

La **somme** de deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} est le vecteur associé à la translation correspondant à l'**enchaînement des translations** de vecteur \vec{u} et du vecteur \vec{v}

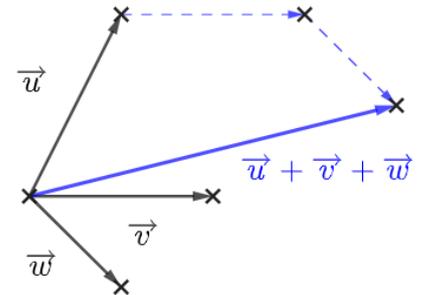


Remarque : on peut enchaîner les deux translations dans l'ordre que l'on veut, on obtient la même translation, donc : $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$

□ Propriété : Généralités

Pour tous vecteurs : $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$:

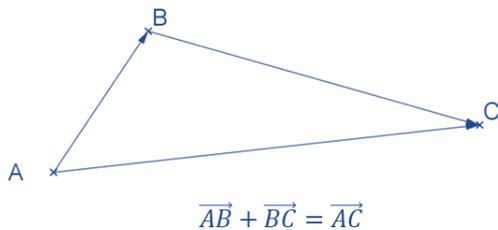
- La somme est commutative.
- $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$, que l'on peut aussi écrire $\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}$.
- $\vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{0}$, la somme d'un vecteur et de son opposé est le vecteur nul.
- $\vec{u} + \vec{0} = \vec{u}$ on obtient la même translation, donc : $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$
- $\vec{u} - \vec{v} = \vec{u} + (-\vec{v})$



□ Relation de Chasles

Pour tous points A, B et C du plan, on a :

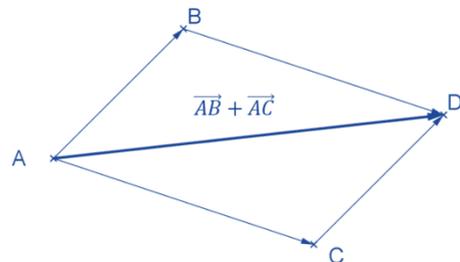
$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$



□ Règle du parallélogramme

Pour tous points A, B, C et D du plan, on a :

$\vec{AB} + \vec{AC} = \vec{AD}$, si et seulement si, le quadrilatère ABCD est un parallélogramme.



❖ **Méthode : Construire la somme de vecteurs**

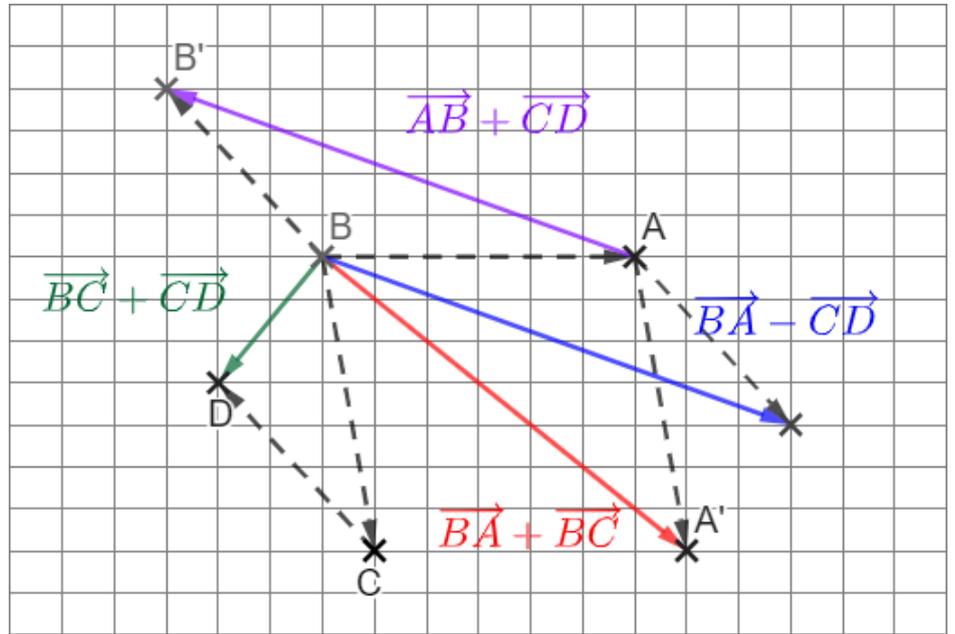
Construire un représentant de chacun des vecteurs suivants :

$$\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD}$$

$$\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{BC}$$

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD}$$

$$\overrightarrow{BA} - \overrightarrow{CD}$$



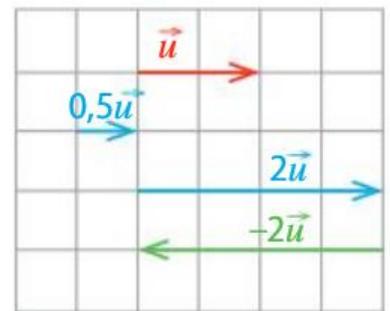
III – Produit d'un vecteur par un réel :

□ **Définition : Produit d'un réel k par un vecteur \vec{u}**

Soit k un nombre réel non nul et \vec{u} un vecteur non nul.

$k\vec{u}$ est un vecteur défini par :

- Sa direction : $k\vec{u}$ et \vec{u} ont la même direction ;
- Son sens : si $k > 0$, $k\vec{u}$ a le même sens que \vec{u} ; si $k < 0$, $k\vec{u}$ et \vec{u} sont de sens contraire. ;
- Sa norme : $\|k\vec{u}\| = |k| \times \|\vec{u}\|$



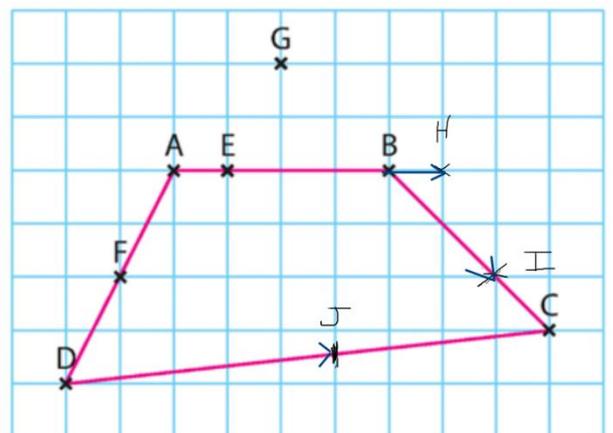
❖ **Exemples :**

Placer les points H, I et J tels que :

$$\overrightarrow{AH} = \frac{5}{4}\overrightarrow{AB} ; \quad \overrightarrow{BI} = \frac{2}{3}\overrightarrow{BC} ; \quad \overrightarrow{DJ} = \frac{5}{9}\overrightarrow{DC} ;$$

Compléter :

$$\overrightarrow{AE} = \frac{1}{4}\overrightarrow{AB} \quad \overrightarrow{DF} = \frac{1}{2}\overrightarrow{DA} \quad \overrightarrow{BG} = \frac{-2}{3}\overrightarrow{BC}$$



□ **Règles de calcul**

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs et k et k' deux nombres réels. Alors :

- $k(\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$
- $(k + k')\vec{u} = k\vec{u} + k'\vec{u}$
- $k\vec{u} = \vec{0} \Leftrightarrow k = 0$ ou $\vec{u} = \vec{0}$

❖ **Exemples :**

$$3(\overrightarrow{AB} - 2\overrightarrow{EF}) = 3\overrightarrow{AB} - 6\overrightarrow{EF} \quad ; \quad 2\overrightarrow{AB} - 5\overrightarrow{AB} = -3\overrightarrow{AB} \quad ; \quad -5(2\overrightarrow{AB}) = -10\overrightarrow{AB}$$

❖ Exercice :

GHI est un triangle.

A et B sont les points tels que $\overrightarrow{GA} = \frac{3}{2} \overrightarrow{GH}$ et $\overrightarrow{AB} = \frac{3}{2} \overrightarrow{HI}$

1) Construire une figure en représentant le triangle et les points A et B.

2) Démontrer, à l'aide de la relation de Chasles, que $\overrightarrow{GB} = \frac{3}{2} \overrightarrow{GI}$.

D'après la relation de Chasles, $\overrightarrow{GB} = \overrightarrow{GA} + \overrightarrow{AB}$, on sait que

$$\overrightarrow{GA} = \frac{3}{2} \overrightarrow{GH} \text{ et } \overrightarrow{AB} = \frac{3}{2} \overrightarrow{HI}$$

$$\text{Donc par substitution, } \overrightarrow{GB} = \overrightarrow{GA} + \overrightarrow{AB} = \frac{3}{2} \overrightarrow{GH} + \frac{3}{2} \overrightarrow{HI}$$

$$= \frac{3}{2} (\overrightarrow{GH} + \overrightarrow{HI}) = \frac{3}{2} \overrightarrow{GI}. \quad (\text{par mise en facteur puis d'après la relation de Chasles})$$

$$\text{On a donc bien } \overrightarrow{GB} = \frac{3}{2} \overrightarrow{GI}$$

